

**CONSILIUL LOCAL BUNESTI
JUDETUL VALCEA**

**HOTARAREA NR 26
Privitor la :**

**Utilizarea sumei de 18,00 mii lei pentru impodobirea bradului de
Craciun si focul de artificii.**

Consiliul Local Bunesti, judetul Valcea, intrunit in sedinta ordinara din data de 13.12.2016, la care participa un nr de 11 consilieri din 11 in functie.

Vazand ca prin HCL NR 16/2016 domnul Tanasie Marcel Cornel **a fost ales presedinte de sedinta** pe o perioada de trei luni respectiv (octombrie ,noiembrie ,decembrie 2016).

Luand in dezbatare expunerea de motive inregistrata sub nr 7093/7.12.2016 si raportul compartimentului de resort birou contabilitate din cadrul aparatului de specialitate al Primarului comunei Bunesti inregistrat sub nr 7090/7.12.2016 prin care se propune aprobarea utilizarii sumei de 18,00 mii lei pentru impodobirea bradului de Craciun si focul de artificii.

Avizul favorabil al comisiilor de specialitate ale consiliul local nr 7172/12.12.2016.

Tinand seama de raportul de avizare al legalitatii intocmit de secretarul comunei Bunesti, judetul Valcea inregistrat sub nr7173 din 12.12.2016

In conformitatea cu prevederile art 19 alin 2 Legii nr.273/2006 privind finantele publice locale, cu modificarile si complectarile ulterioare .

In conformitate cu prevederile Legii nr 52/2003 privind transparenta decizionala.

In conformitate cu prevederile art.36 alin 4 lit a coroborat cu art 45 alin 2 lit a din Legea nr. 215/2001, privind administratia publica locala ,cu

modificarile si complectarile ulterioare cu un nr de 9 voturi pentru
impotriva 0 abtineri 2 adopta urmatoarea:

HOTARARE

Art.1. Se aproba utilizarea sumei de 18,00 mii lei pentru
impodobirea bradului de Craciun si focul de artificii.

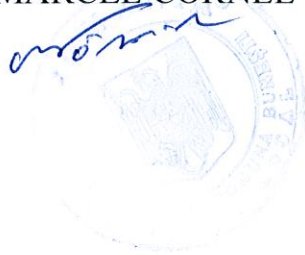
Art. 2 Cu aducere la indeplinirea prezentei hotariri se imputerniceste
primarul comunei Bunesti jud. Valcea.

P[RESEDINTE DE SEDINTA

CONTRASEMNRAZA

TANASIE MARCEL CORNEL

SECRETAR



A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Meeu', is written next to the 'SECRETAR' position.

13.12.2016